

Was hat es mit „Knoten“ und „Kanten“ auf sich und wofür sind die gut?

Woher weiß mein Navi, was der beste Weg ist? Woher weiß es, ob es Sinn macht, durch den Wald zu fahren? Mein Navi hat keine Kamera, weiß aber, wie schnell ich wo fahren darf. Wie kann das sein?

# die Algorithmen hinter XING, Facebook und den Navigationsgeräten

mit dem SQL Server nachgebaut

Torsten Ahlemeyer, arelium GmbH  
Projektleiter, IT-Berater

Kann man Daten einer Graph-DB sogar gut verteilen?  
auskommt und eine Gesamtreisezeit von 6:30h nicht überschreitet?

Wann wurde das erste Mal...  
Da tauchen „automatisch“ neue (versteckte) Spalten in meinen Tabellen auf, die ich nicht konzipiert habe...  
...„sehe“?

# Über mich



## **Torsten Ahlemeyer**

arelium GmbH

40764 Langenfeld

torsten.ahlemeyer@arelium.de

@KurzarmSQLer

www.arelium.de

Dipl. Wirtschaftsinformatiker

**IT-Berater, Projektleiter**

>16 Jahre Berufserfahrung mit dem SQL Server



# Prominentes Thema...



- ~13 Millionen monatlich aktive Nutzer (Deutschland)
- >1.500 Mitarbeiter
- 40% Steigerung des B2B E-Recruiting (2019)
- EBITDA steigt auf 75,2 Mio€ (+23%) (2018 auf 2019)



- ~384 Millionen monatlich aktive Nutzer (Europa)
- >35.000 Mitarbeiter
- Europaumsatz \$3,6 Mrd. (nur in Q1/2019)
- Börsenwert \$512 Mrd. (Mai 2018)



- Umsatz \$766 Millionen (Q1/2019)
- davon \$127 Millionen (Q1/2019) mit PKW-Navigationsgeräten / Navi-Software

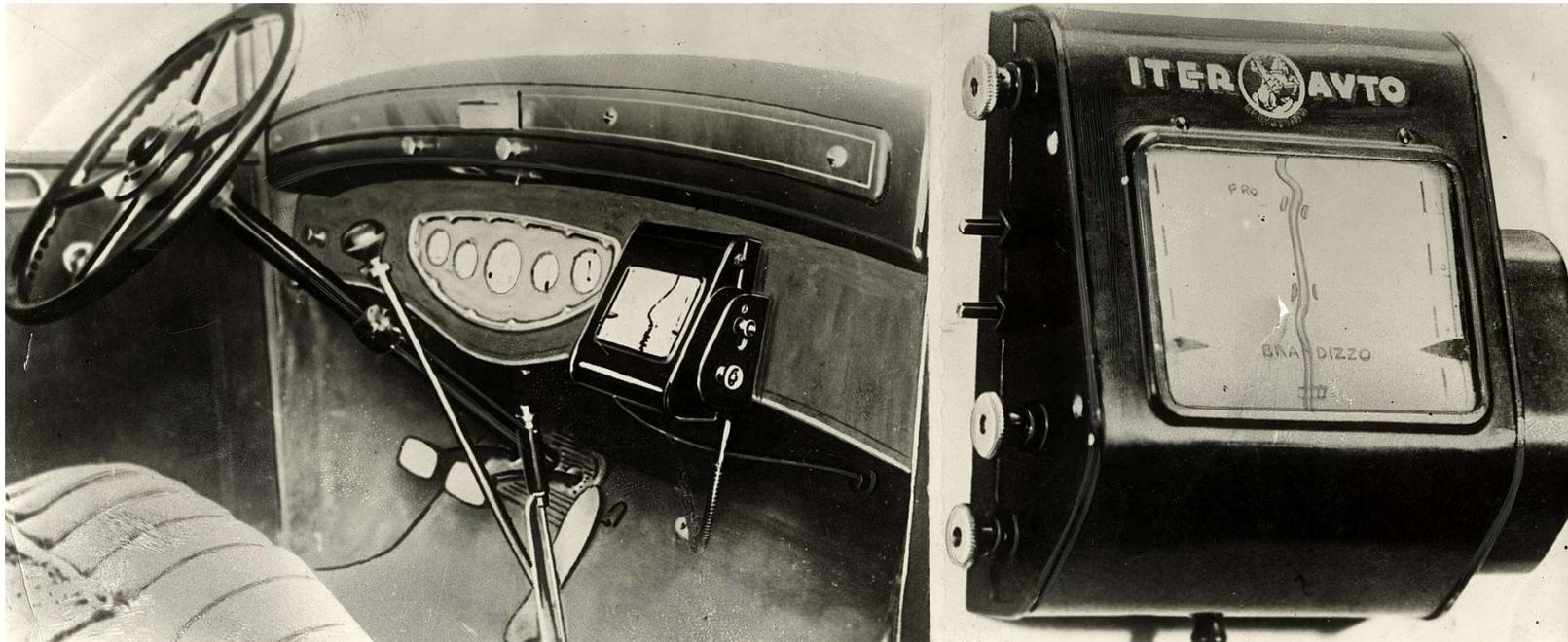


# Was verkaufen diese Unternehmen?



- Eine riesige Sammlung von Daten, mit denen sie sich beschäftigen  
(bspw. Nutzerdaten)
- Ihr Wissen um die Beziehungen der einzelnen Instanzen dieser Entitäten untereinander (bspw. Bekanntenkreis, Verkehrsführung)
- **Die Möglichkeit diese Daten effizient zu durchsuchen und zu filtern, wobei diese Operationen nicht nur auf die Daten sondern auch ihre Beziehungen untereinander angewandt werden können!**
- **Eine grafische Aufbereitung der nutzerbezogenen Daten**  
(bspw. Timeline, Kontakte, Fahrroute ...)

# Vorgänger moderner Navigationsgeräte



In Italien wurde 1932 das *Iter Avto* eingeführt. Es konnte eine **vorher festgelegte** Strecke in Abhängigkeit von der Fahrtgeschwindigkeit von einer Papierrolle abspulen und in einem Sichtfenster anzeigen.

# Navigation in großen Datenmengen

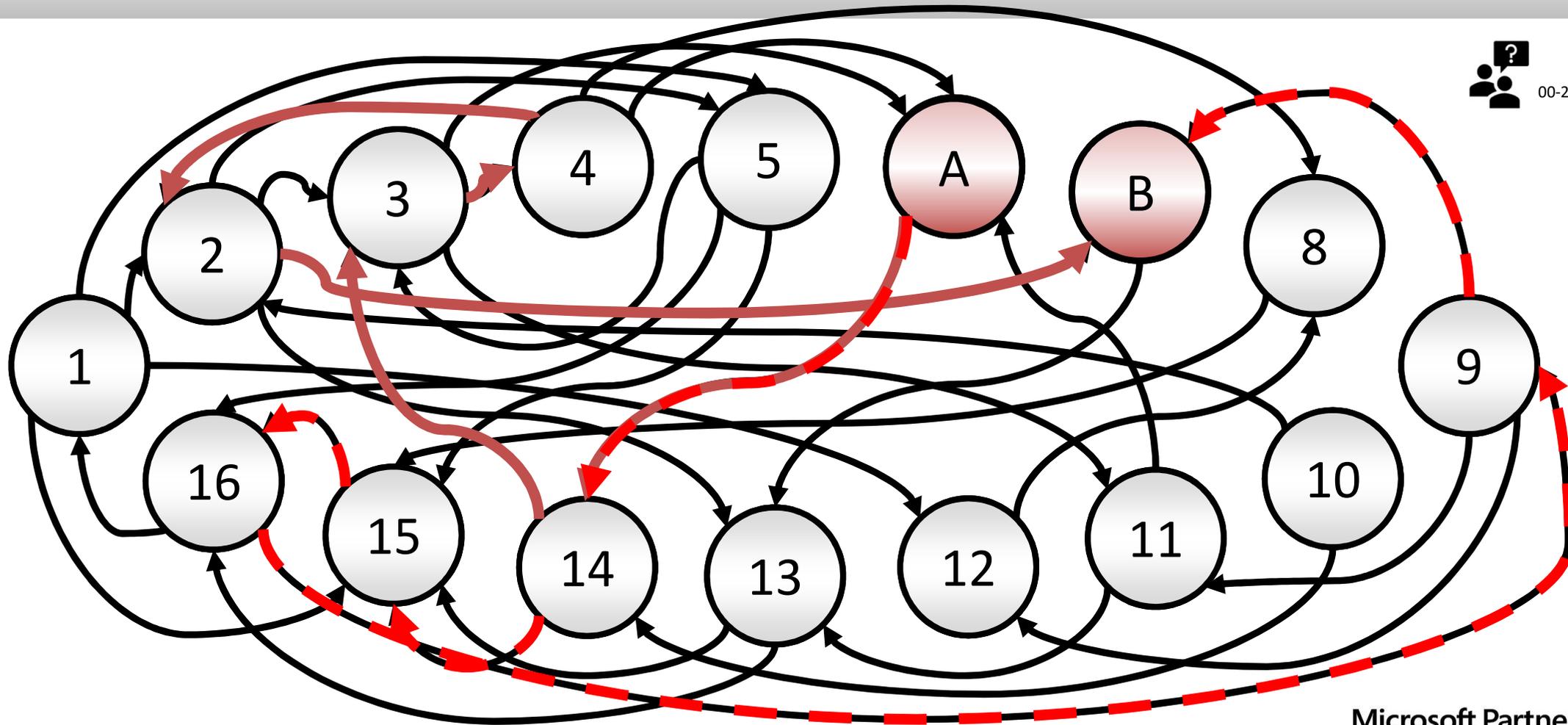


- Selbst einfachste Aufgaben, wie das finden des „kürzesten Weges“ von A nach B sind bei entsprechenden Datenmengen eine echte Herausforderungen an Algorithmus und Infrastruktur.
- Die Art der Daten und vor allem ihrer Verknüpfungen sorgt für exponentiales Komplexitätswachstum.

## Ihr Kontaktpfad zu Bert Beispiel



# Beispiel „Pfadfinder“



00-24

# Nachteile relationaler Ansätze



- Änderung des Schemas sehr aufwändig (ALTER TABLE ...)
- keine Unterstützung für strukturierte Daten (JSON ab 2016 / XML ab 2008)
- keine einfache Möglichkeit der Datensatz-Versionierung
- Darstellung von n:m-Beziehungen nur über Mappingtabellen
- Verknüpfung von Tabellen über rechenintensive JOINS
- keine rekursiven JOINS möglich
- adjazente (fachlich benachbarte, direkt verbundene) Knoten verteilen sich irgendwo im Datenmeer
- hoher Bedarf an Indizierung

# Umstieg auf Window-Functions

- stetig durch Microsoft mit weiteren Funktionen ausgebaut
- Unterstützung für neue Konzepte wie „Reihenfolgen“, „Vorher/Nachher“ und die Kombination eines Detailwertes mit Aggregaten in einer Ergebniszeile (bspw. „running total“)
- Schlüsselwort OVER (... PARTITION BY...)
- einfache Nutzung der Idee der Rekursion

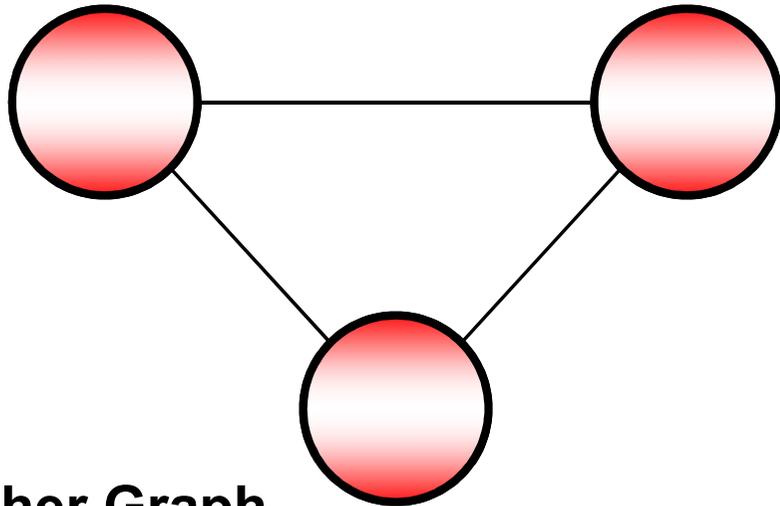
ab SQL Server 2005

# Die Idee der Graphendatenbank



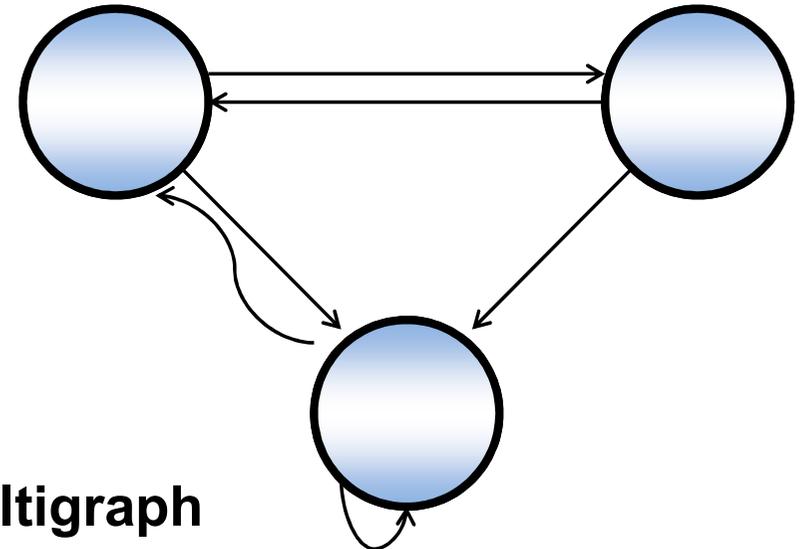
- man nehme eine (relationale) Datenbank...
- ... füge eine abstrakte Struktur hinzu, die Objekte („Knoten“) und ihre Verbindungen („Kanten“) untereinander repräsentiert
- ... und ergänze einige spezialisierte, hoch effiziente Algorithmen, die bspw.
  - Muster finden („Graph Pattern“)
  - Graphen traversieren („finde alle (in-)direkten Nachbarn eines gegebenen Knotens)
  - kürzeste Pfade zwischen zwei Knoten ermitteln
  - Hotspots (besonders stark vernetzte Regionen) finden
  - bekannte Graphenstrukturen, wie bspw. „[Cliques](#)“ (Graphenteilmenge, bei der jedes Knotenpaar durch eine Kante verbunden ist), entdecken

# Graphentypen



## Einfacher Graph

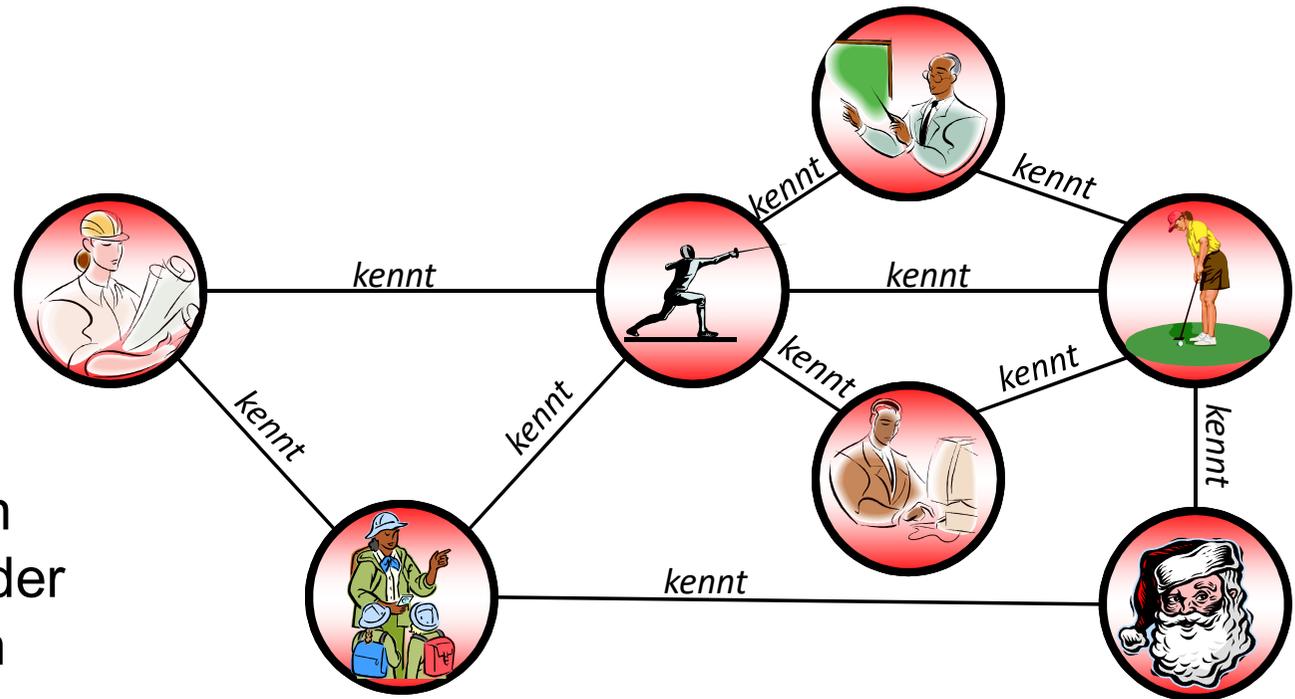
Ein Knotenpaar ist stets durch maximal eine Kante miteinander verbunden. Die Verbindungen („Kanten“) gelten für beide Richtungen. Selbstbezüge sind nicht erlaubt



## Multigraph

Ein Knotenpaar darf auch durch mehrere Kanten miteinander verbunden sein. Diese können gerichtet sein, also nur in eine Richtung gelten. Selbstbezüge sind explizit erlaubt.

# Anwendungsbeispiel „einfacher Graph“



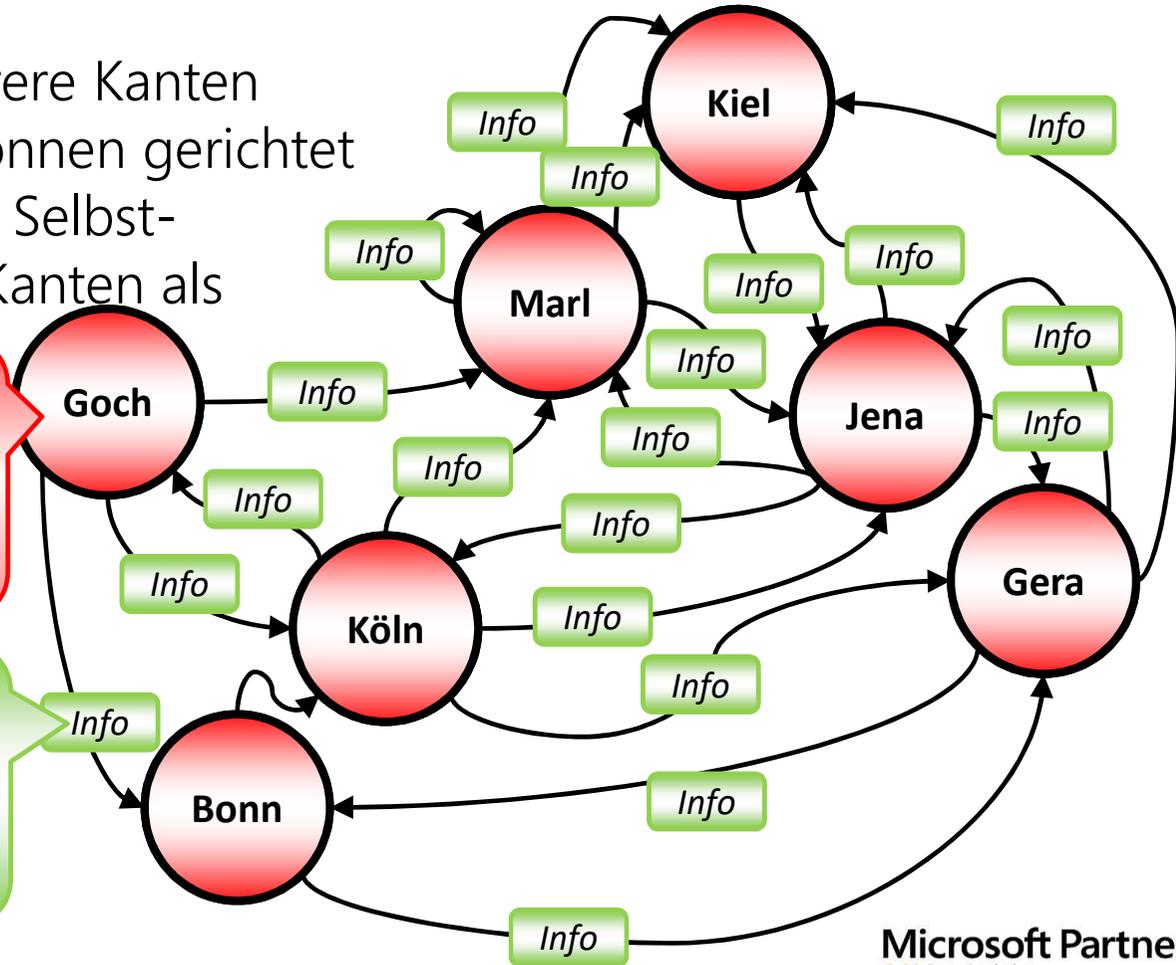
Ein Knotenpaar ist stets durch maximal eine Kante miteinander verbunden. Die Verbindungen („Kanten“) gelten für beide Richtungen. Selbstbezüge sind nicht erlaubt.

# Anwendungsbeispiel „Multigraph“

Ein Knotenpaar darf auch durch mehrere Kanten miteinander verbunden sein. Diese können gerichtet sein, also nur in eine Richtung gelten. Selbstbezüge sind explizit erlaubt. Sowohl Kanten als auch Knoten tragen Informationsattribute.

**Einwohner:** 33.000  
**Koord.-X:** 51.679984  
**Koord.-Y:** 6.156522  
**GPS-X:** 51° 40' 47.942" N  
**GPS-Y:** 6° 9' 23.588" E

**Abstand:** 146 Km  
**PKW :** 1:47h  
**Stauwarnstufe:** 5  
**erlaubte Höchstgeschwindigkeit** 120 km/h  
**Einschränkung:** <= 7,5t



# Vorteile Ansätze Graphentabellen



- Beziehungen über Kanten sind direkt am Knoten modellierbar, kein zusätzliches Mapping erforderlich
- keine Indizes für Relationen erforderlich
- adjazente Knoten können nah beieinander persistiert werden
- Performance hängt nicht (kaum) von der Größe des Graphen ab
- Eingebaute Unterstützung von State-of-the-art-Schnittstellen (bspw. JSON)
- konzipiert für „Verteilte Systeme“ und den Einsatz in der Cloud

Ab SQL Server 2017

# Cypher-Language



Cypher ist eine deklarative Abfragesprache für Graphen, die expressive und effiziente Abfragen und Aktualisierungen auf sogenannten Property-Graphen ermöglicht. Cypher ist eine relativ einfache und dennoch mächtige Sprache.

*[Wikipedia]*

```
MATCH (nicole:Actor {name: 'Nicole Kidman'})-[:ACTED_IN]->(movie:Movie)
WHERE movie.year < $yearParameter
RETURN movie
```

# Cypher in T-SQL

Microsoft hat Teile von Cypher in T-SQL integriert. Dies erlaubt leicht zu lernende und einfach zu debuggende Statements:

**SELECT**

```
[p].[Nachname]  
, [p].[Vorname]  
, [r].[Name]
```

*keine JOINS*

*Der angedeutete Pfeil gibt die Beziehungsrichtung an*

```
FROM [Person] AS [p], [mag], [Restaurant] AS [r]  
WHERE MATCH [p] - [mag] -> [r]
```

# relationale CTE → lange Laufzeit

```
-- PIT --> ATL --> DET
DECLARE @RC int
DECLARE @FlughafenA VARCHAR(3)
DECLARE @FlughafenB VARCHAR(3)

SET @FlughafenA = 'PIT'
SET @FlughafenB = 'DET'

EXECUTE @RC = [relational].[SucheFlugCTE]
    @FlughafenA
    ,@FlughafenB
GO
```

	Startflughafen	Geo-Info
1	EUG	0xE6100000010481000000E616A9A7312046402B7DDA3637...
2	FOE	0xE61000000104810000001C7AF825F9894340B4712C3FFD...
3	OMA	0xE61000000104810000000CF94D10FB74440807500925FE...
4	GRI	0xE610000001048100000008093A2C7178C44409169E753058...

Abfrage wird ausgeführt... (local) (14.0 RTM) ARELIUMLOCAL\torsten.a... master 00:52:53 0 Zeilen

Schon die Zahl der Datensätze führt im konventionellen Ansatz zu langen Laufzeiten, obwohl es mehrere (auch relativ triviale) Lösungen gibt.

# Graphen - für wen und wann?



## **Ideal für die Anwendungsfälle:**

- stark vernetzte, umfangreiche Daten
- viele m:n-Beziehungen
- stetiges Wachstum der Datenmenge
- strukturierter Datenaufbau

## **besonderer Vorteil:**

- rekursive Verknüpfungen
- hoch optimierte Abfragen, schnelle Antwortzeiten

# Graphen – nicht geeignet bei...



- **Fragestellungen nach allen Entitäten mit spezifischen Attributen**

*hier ist dann der traditionelle, relationale Ansatz wahrscheinlich schneller und effektiver*

# Einschränkungen Graph-DB



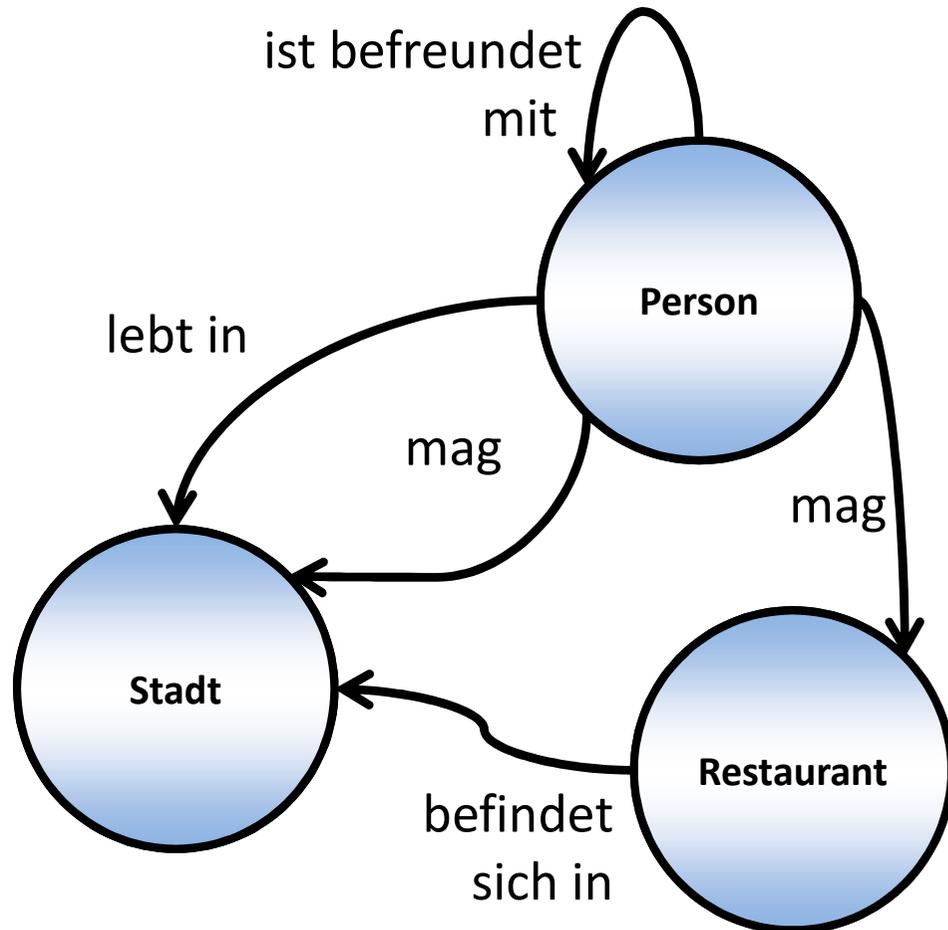
- nur 1 Diagramm pro Datenbank
- keine temporären Knoten- oder Kanten Tabellen (weder lokal noch global) möglich
- datenbankübergreifende Abfragen werden nicht unterstützt
- keine Tabellenwertvariablen für Knoten- oder Kanten Tabellen realisierbar
- kein UPDATE auf „\$from\_id“- und „\$to\_id“-Kanten Tabellenzeilen  
(statt dessen Löschung und Neuanlage)

# Neueste Möglichkeit ;-)

der Befehl **SHORTEST\_PATH** vereinfacht die Programmierung nochmal.

- er gibt eine kürzeste Verbindung zwischen zwei gegebenen Knoten (auch wenn mehrere kürzeste existieren!) zurück
- die Rekursion muss nicht mehr selber formuliert werden
- nur innerhalb der MATCH-Klausel zulässig

erst ab SQL Server 2019



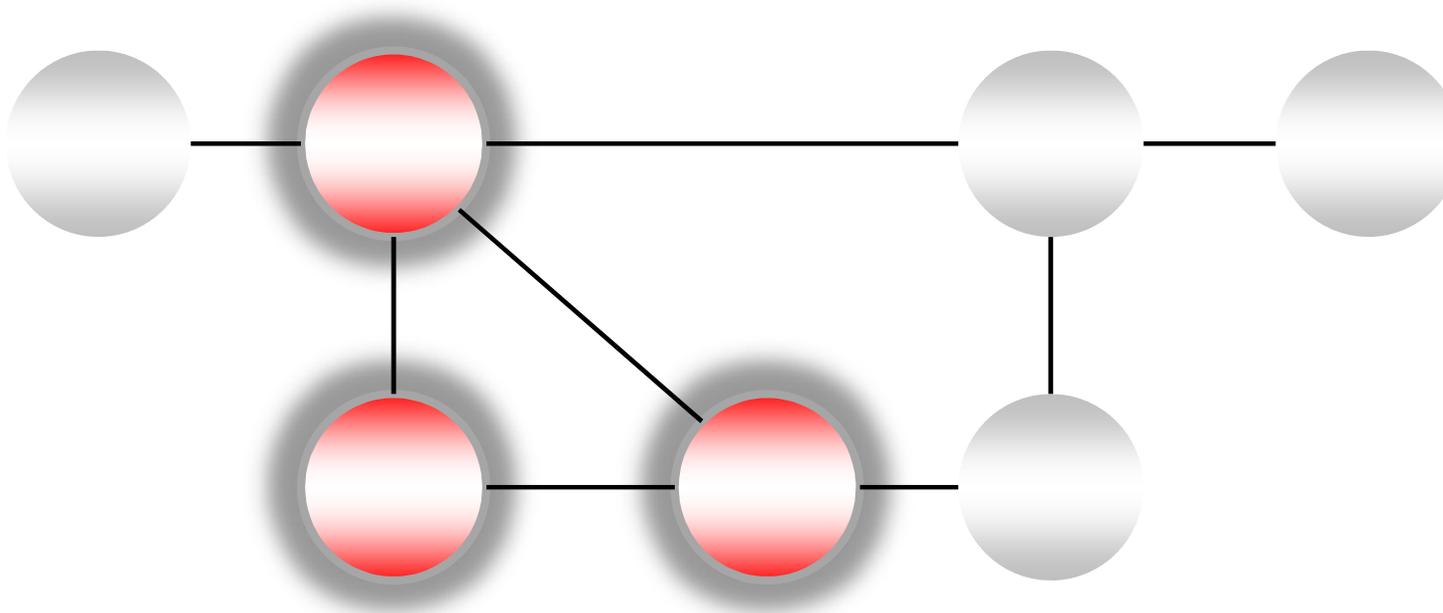


**Vielen Dank!**  
Ich freue mich auf Feedback!



# „Clique“

- Teilmenge eines Graphen
- jedes Knotenpaar der Teilmenge ist durch genau eine Kante miteinander verbunden



- <https://allfacebook.de/allgemeines/richtlinien-fur-die-nutzung-des-facebook-logos-und-anderen-warenzeichen>
- <https://en.facebookbrand.com/#brand-guidelines-assets>
- <https://corporate.xing.com/de/unternehmen/daten-und-fakten/>
- <https://allfacebook.de/toll/state-of-facebook>
- <https://www.navigation-professionell.de/garmin-quartalszahlen-q1-2019/>
- Von Nationaal Archief - <https://www.flickr.com/photos/nationaalarchief/4192749543/>, No restrictions, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=53555690>
- <https://www.stern.de/digital/online/facebook-will-mit-diesen-gruseligen-methoden-herausfinden--ob-menschen-sich-kennen-7837602.html>
- <https://pixabay.com/de/photos/birne-strom-energie-glas-lampe-546859/>
- <https://pixabay.com/de/illustrations/fragezeichen-frage-antwort-1019820/>